



**МУНИЦИПАЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА ЛАБЫТНАНГИ»**
(Управление образования города Лабитнанги)

П Р И К А З

18.03.2019 г.

№ 214

г. Лабитнанги

**О проведении муниципальной интеллект-игры среди воспитанников
муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций
«Я - предприниматель»**

В целях реализации плана работы муниципального учреждения «Управление образования Администрации города Лабитнанги» на 2019 год, стимулирования интереса детей старшего дошкольного возраста к предпринимательской деятельности, повышения финансовой грамотности, развития интеллектуальных способностей воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести муниципальную интеллект-игру среди воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я - предприниматель» (далее – Интеллект-игра) **10 апреля 2019 года, начало в 10.00.**

2. Определить местом проведения Интеллект-игры МАДОУ «Снежинка».

3. Утвердить:

3.1. Положение о проведении муниципальной интеллект-игры среди воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я - предприниматель» согласно приложению № 1 к настоящему приказу;

3.2. план-задание по подготовке и проведению муниципальной интеллект-игры среди воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я - предприниматель» согласно приложению № 2 к настоящему приказу;

3.3. состав оргкомитета по подготовке и проведению муниципальной интеллект-игры среди воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я - предприниматель» согласно приложению № 3 к настоящему приказу;

3.4. состав экспертов по проведению муниципальной интеллект-игры среди воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я - предприниматель» согласно приложению № 4 к настоящему приказу;

4. Отделу дошкольного образования муниципального учреждения «Управления образования Администрации города Лабитнанги» (Касьянова Н.Е.) обеспечить:

4.1. качественное выполнение плана-задания по подготовке и проведению Интеллект-игры;

4.2. проведение заседания оргкомитета Интеллект-игры согласно приложению № 2;

4.3. подготовить проект приказа по итогам проведения Интеллект-игры **в срок до 17 апреля 2019 года.**

5. Директору муниципального казенного учреждения «Комплексный центр по обслуживанию муниципальной системы образования города Лабытнанги» (Плотникова Н.М.) обеспечить:

5.1. тиражирование материалов, необходимых для проведения Интеллект-игры;

5.2. организацию фотосъемки мероприятий Интеллект-игры;

5.3. размещение настоящего приказа на городском образовательном портале муниципального учреждения «Управления образования Администрации города Лабытнанги»;

6. Директору муниципального автономного дошкольного образовательного учреждения «Снежинка» (Янкина С.Л.):

6.1. создать творческую группу по подготовке и проведению мероприятий Интеллект-игры;

6.2. обеспечить создание условий для проведения Интеллект-игры.

7. муниципальным автономным дошкольным образовательным организациям, подведомственным Управлению образования города Лабытнанги МАДОУ «Волшебница», МАДОУ «Катюша», МАДОУ «Пингвин», МАДОУ «Ромашка», МАДОУ «Сказка», МАДОУ «Снежинка», МАДОУ «Улыбка», МАДОУ «Ягодка» (Строганова Т.С., Колодеева Н.Р., Артемьева Т.Н., Русанова М.В., Якунина О.С., Янкина С.Л., Назмутдинов Р.Н., Дивинская Г.Б.):

7.1. довести данный приказ до сведения педагогических коллективов;

7.2. обеспечить участие воспитанников и педагогов в мероприятиях Интеллект-игры;

7.3. предоставить в отдел дошкольного образования муниципального учреждения «Управления образования Администрации города Лабытнанги» заявки на участие в Интеллект-игре **в срок до 08 апреля 2019 г.;**

7.4. принять к исполнению план-задание по подготовке и проведению Интеллект-игры.

8. Руководителям МАОУ ДО ЦТТ (Мартынюк А.Е.), МАДОУ Детский сад «Теремок» (Копейкина Е.А.) направить педагога в качестве эксперта Интеллект-игры в соответствии с приложением № 4 к настоящему приказу.

9. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника муниципального учреждения «Управления образования Администрации города Лабытнанги Кузнецову Т.Б.

Начальник



Л.В. Муратова

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления образования
города Лабытнанги
№ 214 от 18.03.2019 г.

**Положение
о проведении муниципальной интеллект-игры среди воспитанников
муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я –
предприниматель»**

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении муниципальной интеллект-игры для воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я - предприниматель» (далее – Положение) разработано с целью обеспечения единства требований и действий к организации и проведению муниципальной интеллект-игры среди воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций «Я - предприниматель» (далее – Интеллект-игра).

1.2. Интеллект-игра – это форма интеллектуального соревнования детей старшего дошкольного возраста, в которой могут принимать участие команды, сформированные из воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций города Лабытнанги.

1.3. Задачи Интеллект-игры:

- формирование основ финансовой грамотности;
- повышение интереса детей к предпринимательской деятельности;
- закрепление знаний детей о таких понятиях, как: «деньги», «товар», «количество», «качество», «реклама», «профессия», «предпринимательство»;
- выявление и поддержка одаренных детей;
- развитие информационных и социально-коммуникативных навыков у детей старшего дошкольного возраста.

1.4. Непосредственное руководство подготовкой и проведением Интеллект-игры осуществляет оргкомитет.

2. Участники

а. Для участия в Интеллект-игре муниципальная автономная дошкольная образовательная организация формирует заявку (приложение) и предоставляет её в оргкомитет Интеллект-игры в сроки, указанные в приказе муниципального учреждения «Управления образования Администрации города Лабытнанги» о проведении Интеллект-игры.

б. В Интеллект-игре принимает участие команда воспитанников старшего дошкольного возраста от 6 до 8 лет в количестве 5-ти человек.

3. Оргкомитет

а. Для организации и проведения Интеллект-игры создается оргкомитет.

- b. Персональный состав оргкомитета утверждается приказом муниципального учреждения «Управления образования Администрации города Лабытнанги».
- c. Работу оргкомитета возглавляет председатель.
- d. Председатель оргкомитета:
 1. организует подготовку и проведение Интеллект-игры;
 2. проводит инструктивное совещание с экспертами Интеллект-игры, а также с членами оргкомитета;
 3. регулирует возникающие спорные вопросы и нестандартные ситуации;
 4. организует работу экспертов;
 5. оформляет протокол подведения итогов.
- e. Члены оргкомитета:
 1. разрабатывают задания для участников второго этапа Интеллект-игры;
 2. подготавливают необходимый набор материалов для выполнения участниками заданий на тематических станциях;
 3. разрабатывают индивидуальные игровые поля для команд;
 4. подсчитывают общую сумму баллов, набранных каждой командой, и определяют победителей.

4. Эксперты

- a. Для работы на каждой станции Интеллект-игры приглашаются эксперты.
- b. Экспертами могут выступать педагоги, реализующие программы по финансовой грамотности и предпринимательству в муниципальных образовательных организациях города Лабытнанги, работники отдела дошкольного образования Управления образования города Лабытнанги, педагоги и воспитанники МАОУ ДО ЦТТ, реализующие муниципальную программу обучения основам бизнеса и предпринимательства «Бизнес-квантум», а также представители сферы бизнеса и финансовых организаций города Лабытнанги.
- c. Эксперты:
 - оценивают приветствия команд на первом этапе Интеллект-игры;
 - встречают участников команд на станциях и поясняют им содержание заданий второго этапа Интеллект-игры;
 - фиксируют результаты команды, достигнутые по итогам выполнения заданий второго этапа на закрепленной за каждым экспертом станции, в индивидуальном игровом поле команды;
 - оценивают качество предоставления домашнего задания на третьем этапе игры.

5. Порядок проведения Интеллект-игры

- a. Место и время проведения Интеллект-игры определяются приказом муниципального учреждения «Управления образования Администрации города Лабытнанги».
- b. Порядок проведения Интеллект-игры определяется настоящим Положением.
- c. Команда участников прибывает к месту проведения Интеллект-игры в сопровождении руководителя команды, назначенного приказом муниципальной автономной дошкольной образовательной организации. Руководитель команды несет ответственность за жизнь и здоровье детей.

d. Перед началом Интеллект-игры проводится регистрация участников, выдача индивидуальных игровых полей, согласно которым каждая команда выполняет задания, и жеребьевка первого этапа (приветствие команд). Регистрация заканчивается за 5 минут до начала Интеллект-игры.

e. Интеллект-игра проводится в течение одного дня. Ход Интеллект-игры состоит из прохождения участниками следующих этапов:

1 этап: Приветствие команд-участниц.

2 этап: Прохождение командами заданий на тематических станциях.

3 этап: Представление командами домашнего задания.

5.5.1. Первый этап игры – приветствие команд-участниц.

Каждая команда (согласно жеребьевке) в течение 1 минуты представляет название, девиз и эмблему своей команды, выполненной на любом материале в любом формате. Девиз может быть исполнен в форме двестишья или четверостишья. Каждая команда должна иметь какие-либо командные знаки отличия (футболки, головные уборы, галстуки, значки, бейджи и т.п.). На этом этапе команда также представляет капитана команды, который имеет визуальный отличительный знак. Приветствуется использование музыкального сопровождения (аудио) в качестве вспомогательного средства. Итоги первого этапа Интеллект-игры оцениваются по шкале от 0 до 5 и заносятся экспертами в оценочный лист.

5.5.2. Второй этап Интеллект-игры заключается в прохождении командами заданий на тематических станциях. На каждой станции необходимо выполнить два задания (практического и теоретического содержания). Станции разделены по четырем направлениям:

- первое направление посвящено теме «Труд – продукт – товар». Для прохождения заданий данного направления участники команды должны иметь представление о том, что такое товар, качество товара, стоимость, цена, продажа. Участники должны уметь составлять из картинок логическую цепочку того, как продукт превращается в товар;

- второе направление посвящено теме «Реклама». Участники должны знать, что такое реклама, как составить правильную информацию о товаре, иметь представление о том как определить потенциальных потребителей того или иного вида товара;

- третье направление посвящено теме «Деньги». Участники должны иметь представление о деньгах (как о средстве купли-продажи, и как о культурно-историческом явлении); иметь примерное представление о стоимости основных продуктов питания, видах источников дохода семьи, видах расходов;

- четвертое направление посвящено теме «Мир профессий». Участники должны иметь представление об основных профессиях людей, с которыми они сталкиваются в повседневной жизни, а также иметь понимание, почему человек должен иметь профессию.

Команда выполняет задания на каждой из станций, получая в своём индивидуальном игровом поле отметку эксперта о прохождении той или иной станции и количество набранных баллов за каждое задание.

Время выполнения двух заданий на каждой станции - 10 минут. Перед началом выполнения заданий и по истечении указанного времени звучит музыкальный сигнал.

5.5.3. Третий этап игры заключается в представлении командами своего домашнего задания. В качестве домашнего задания командам предлагается подготовить театрализованную рекламу какого-либо товара. Возможные категории рекламируемых товаров:

- продукты питания и промышленные товары;
- реклама услуг социально ориентированных организаций (музей, кинотеатр, театр, планетарий, контактный зоопарк, экспериментариум, туристическое бюро, дом быта, парикмахерская, мастерская по ремонту техники, обуви, ателье и т.д.).

Представление рекламы проходит только в очном формате. Допускается использование аудио- и видео- техники, мультимедиа только в качестве вспомогательных средств (при необходимости). Также допускается участие воспитанников, не являющихся членами команды, и педагогов.

Регламент - не более 5 минут.

Очередность выступления команд определяется жеребьевкой.

5.6. По окончании Интеллект-игры капитаны команд сдают индивидуальные игровые поля председателю оргкомитета.

6. Награждение

- a. Все участники Интеллект-игры получают поощрительные призы.
- b. Команды - победители определяются по итогам общей суммы баллов, набранных каждой командой после выполнения заданий на всех этапах.
- c. Командам-победителям Интеллект-игры вручаются дипломы победителей.
- d. Команды, не занявшие в результате участия в Интеллект-игре призовые места, получают дипломы участников.
- e. Педагогам, подготовившим детей для участия в Интеллект-игре, вручаются благодарственные письма.
- f. Награждение команд-победителей, команд-участниц и педагогов, подготовивших детей для участия в Интеллект-игре, осуществляется в день проведения Интеллект-игры.

Приложение № 2

УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления образования
города Лабытнанги
№ 214 от 18.03.2019 г.

**План-задание
по подготовке и проведению муниципальной интеллект-игры среди
воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных
организаций «Я - предприниматель»**

№ п/п	Задание	Ответственный	Сроки
1	Проведение инструктивного совещания с оргкомитетом по подготовке к проведению Интеллект-игры	Смирнова Е.И. Иванова А.Н.	18.03.2019 г.
2	Проведение инструктивного совещания с экспертами по подготовке к проведению Интеллект-игры	Смирнова Е.И. Иванова А.Н.	09.04.2019 г.
3	Создание творческой группы в МАДОУ «Снежинка» по подготовке и проведению мероприятий Интеллект-игры	Янкина С.Л.	до 18.03.2019 г.
4	Создание условий для проведения мероприятий Интеллект-игры	Янкина С.Л.	до 10.04.2019 г.
5	Разработка заданий для второго этапа Интеллект-игры	Смирнова Е.И. Иванова А.Н.	до 05.04.2019 г.
6	Разработка и тиражирование индивидуальных игровых полей для команд	Иванова А.Н. Сидоренко М.А.	до 05.04.2019 г.
7	Изготовление и тиражирование материалов для проведения второго этапа Интеллект-игры	Иванова А.Н. Сидоренко М.А.	до 05.04.2019 г.
8	Разработка и тиражирование оценочных ведомостей для работы экспертов	Иванова А.Н. Сидоренко М.А.	до 05.04.2019 г.
9	Распечатка дипломов для команд-победительниц и команд-участниц	Иванова А.Н. Сидоренко М.А.	до 10.04.2019 г.
10	Оформление станций для прохождения заданий второго этапа Интеллект-игры	Янкина С.Л.	до 10.04.2019 г.
11	Встреча и размещение команд	Янкина С.Л.	10.04.2019 г. 9.30-10.00
12	Проведение Интеллект-игры	Касьянова Н.Е. Смирнова Е.И. Иванова А.Н.	10.04.2019г. 10.00 – 11.40
13	Фотосъемка Интеллект-игры	Шувалов Е.А.	10.04.2019 г.

Приложение № 3

УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления образования
города Лабытнанги
№ 214 от 18.03.2019 г.

**Состав оргкомитета
по подготовке и проведению муниципальной интеллект-игры среди
воспитанников муниципальных автономных дошкольных образовательных
организаций «Я - предприниматель»**

5. Касьянова Н.Е., начальник отдела дошкольного образования Управления образования города Лабытнанги, **председатель**;

6. Смирнова Е.И., главный специалист отдела дошкольного образования Управления образования города Лабытнанги;

7. Иванова А.Н., ведущий специалист отдела дошкольного образования Управления образования города Лабытнанги;

8. **Янкина С.Л., директор МАДОУ «Снежинка».**

Приложение

к Положению о проведении
муниципальной интеллект-игры среди
воспитанников муниципальных
автономных дошкольных образовательных
организаций «Я — предприниматель»

ЗАЯВКА

**на участие в муниципальной интеллект-игры среди воспитанников
муниципальных автономных дошкольных образовательных организаций
«Я – предприниматель»**

МАДОУ « _____ »

Наименование команды: « _____ »

№ п/п	ФИО воспитанника – участника команды	Дата рождения	ФИО руководителя, должность
1			
2			
3			
4			
5			